Lập trình hướng đối tượng

(Giảng viên: Đặng Hoài Phương)

Email: dhphuong@dut.udn.vn

Phone: 0935578555;

Chương 1: Extern C++;

Chương 2: Hướng đối tượng.

Chương 3: Đa năng hóa(Đa năng hóa hàm, đa năng hóa toán tử)

Chương 4: Kế thừa và đa hình.

Chương 5: Template.

Chương 6: Xử lý ngoại lệ

Chương 7: Thư viện và hỗ trợ STL.

Đánh giá:

Bài tập và chuyên cần : Điểm danh+ bài tập + 3-4 test quá trình(Hết một chương).

Giữa kỳ: bài test (test giữa kì + các bài test đã làm)

Cuối kỳ: test cuối kì.

Chạy chương trình trên terminal :

g++ ten\_file.cpp -o ten\_file\_moi.exe ;

Có 2 loại:

-Ngôn ngữ lập trình bậc thấp:

Phân loại theo cấu trúc:

Ko đáp ứng -> ngôn ngữ hĐt

Một số từ khóa trong C++ : inline, catch, public,private,friend ;

Comment: /\*…\*/

Quy tắc Pascal: Viết hoa chữ cái đầu tiên

Data type:

Phân loại: 2 loại:

Kiểu dữ liệu gốc:

Kiểu dữ liệu gốc modifier: thay đổi kích thước, byte giá trị.

Biến: Cấp phát vùng nhớ, lưu giá trị của biến.

**Phân loại** :Biến giá trị

Biến tham chiếu , Biến con trỏ

**Khai báo và khởi tạo**

int x=5;

&x: thập lcj phân , địa chỉ

Phân loại theo phạm vi: Biến toàn cục, biến cục bộ;

Giá trị định phạm vi ::x trả về biến toàn cục.

Khai báo hằng : #define

Biến hằng const type hoặc type+const tên biên = giá trị.

Tập hợp hàm enum:

A screenshot of a computer

Description automatically generated with medium confidence

Định dạng in:in bn chữ số thập phân

Thư viên <iomanip>

Setiosflags(ios::showpoint) << setprecision(3);

Khuôn in:

setw(k)// Căn lề

Muốn tham chiếu: cần cùng kiểu dữ liệu

Int &x=y//x tham chieu den y;

Hằng tham chiếu:

Cú pháp:const int/float +tên biến hằng = biến bị tham chiếu

Vd: int x, const int y= 5;

const int &a=x; const int &b=y;